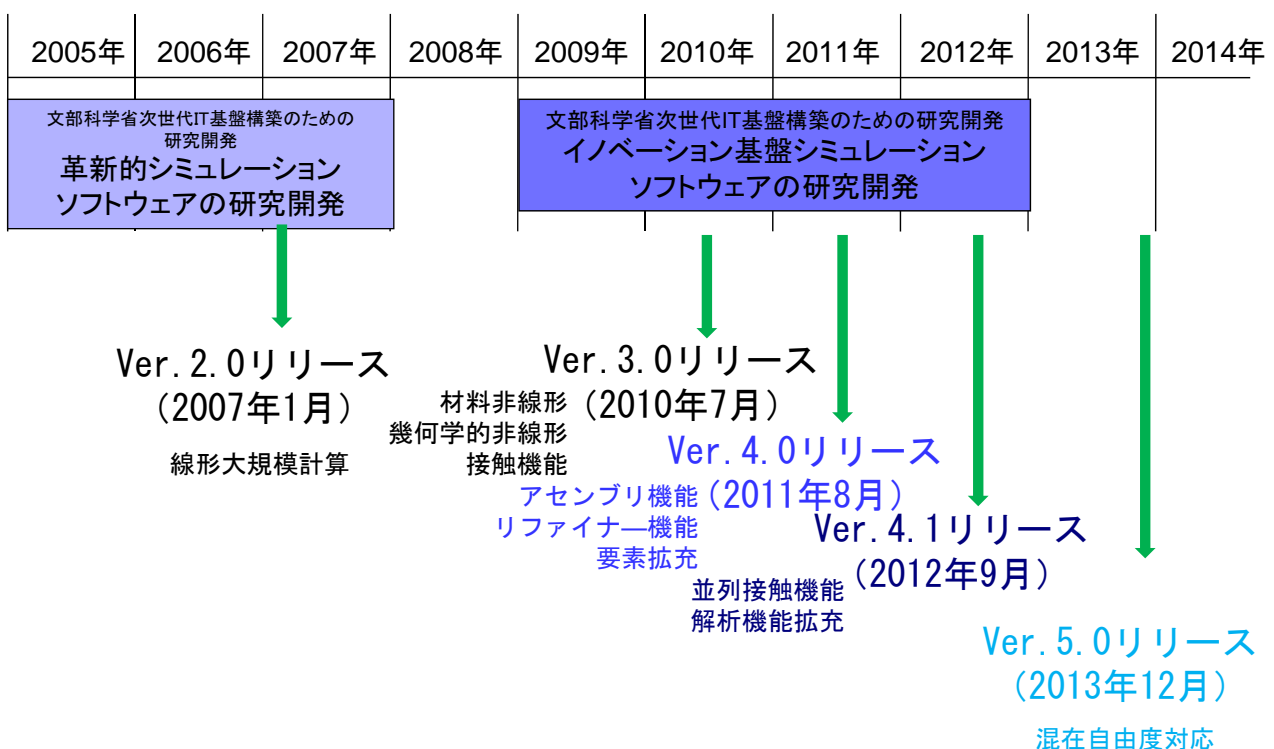


構造解析ソフトウェア Advance/FrontSTRの概要

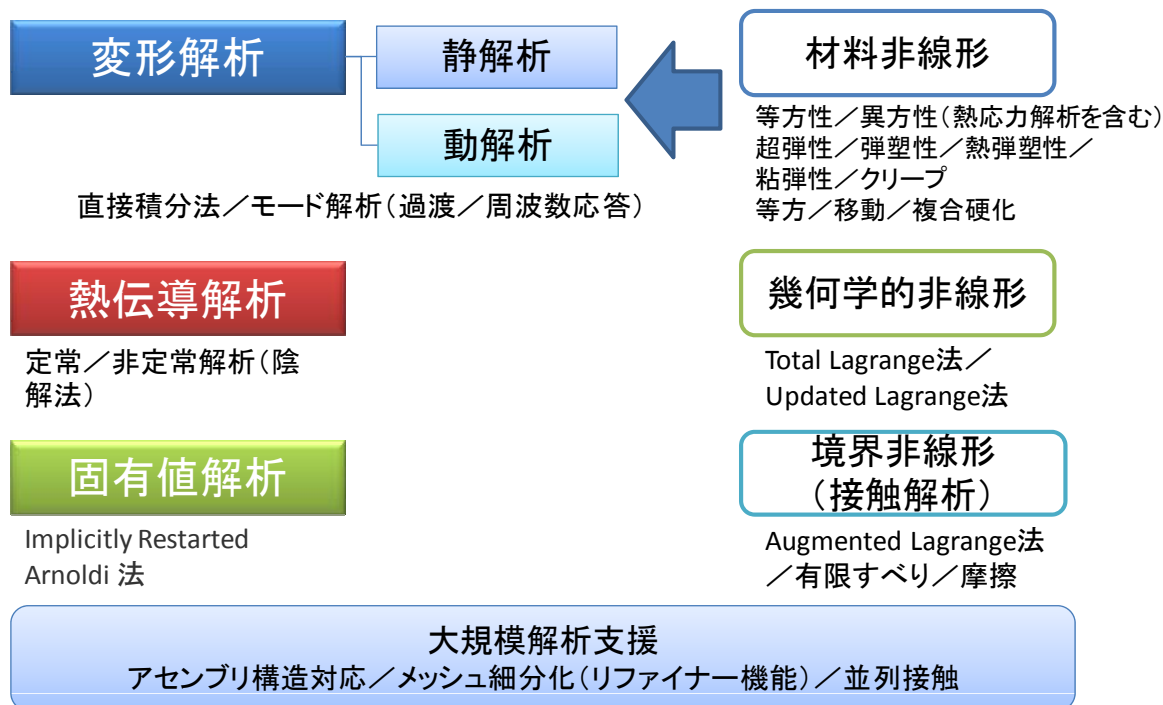
第1事業部 末光 啓二

アドバンスソフト株式会社の
スーパーコンピューティング・サービス セミナー
2015年1月22日（木）
アドバンスソフト株式会社

Advance/FrontSTRの開発経緯



Advance/FrontSTRの機能



UV2000における最適化項目

- ベクトル演算機能の活用
 - AVXアーキテクチャ (従来SSEの倍となる256ビットSIMDレジスタ)
 - 大規模 (20MB) L3キャッシュ
- 大規模共有メモリシステムによる大規模モデルの直接解法
 - 115GB / (socket=cpu)
 - 10コア / socket
 - max256socket

256 × 10のハイブリッド並列で
30TBモデルを直接解法
解析可能な節点数？

ベクトル演算機能の活用

オリジナルコード(行列ベクトル積の一部)

```
do i= 1, hecMAT%N
  jS= hecMAT%indexL(i-1) + 1
  jE= hecMAT%indexL(i )
  do j= jS, jE
    in = hecMAT%itemL(j)
    X1= X(3*in-2)
    X2= X(3*in-1)
    X3= X(3*in )
    YV1= YV1 + hecMAT%AL(9*j-8)*X1 + hecMAT%AL(9*j-7)*X2 &
      + hecMAT%AL(9*j-6)*X3
    YV2= YV2 + hecMAT%AL(9*j-5)*X1 + hecMAT%AL(9*j-4)*X2 &
      + hecMAT%AL(9*j-3)*X3
    YV3= YV3 + hecMAT%AL(9*j-2)*X1 + hecMAT%AL(9*j-1)*X2 &
      + hecMAT%AL(9*j )*X3
  enddo
  jS= hecMAT%indexU(i-1) + 1
  jE= hecMAT%indexU(i )
  do j= jS, jE
    in = hecMAT%itemU(j)
    X1= X(3*in-2)
    X2= X(3*in-1)
    X3= X(3*in )
    YV1= YV1 + hecMAT%AU(9*j-8)*X1 + hecMAT%AU(9*j-7)*X2 &
      + hecMAT%AU(9*j-6)*X3
    YV2= YV2 + hecMAT%AU(9*j-5)*X1 + hecMAT%AU(9*j-4)*X2 &
      + hecMAT%AU(9*j-3)*X3
    YV3= YV3 + hecMAT%AU(9*j-2)*X1 + hecMAT%AU(9*j-1)*X2 &
      + hecMAT%AU(9*j )*X3
  enddo
enddo
```

改良コード

```
do i= 1, hecMAT%N
  jS= hecMAT%indexL(i-1) + 1
  jE= hecMAT%indexL(i )
  do j= jS, jE
    in = hecMAT%itemL(j)
    X1= X(3*in-2)
    X2= X(3*in-1)
    X3= X(3*in )
    Y(3*i-2)= Y(3*i-2) + hecMAT%AL(9*j-8)*X1 + hecMAT%AL(9*j-7)*X2 &
      + hecMAT%AL(9*j-6)*X3
    Y(3*i-1)= Y(3*i-1) + hecMAT%AL(9*j-5)*X1 + hecMAT%AL(9*j-4)*X2 &
      + hecMAT%AL(9*j-3)*X3
    Y(3*i )= Y(3*i ) + hecMAT%AL(9*j-2)*X1 + hecMAT%AL(9*j-1)*X2 &
      + hecMAT%AL(9*j )*X3
  enddo
enddo
do i= 1, hecMAT%N
  jS= hecMAT%indexU(i-1) + 1
  jE= hecMAT%indexU(i )
  do j= jS, jE
    in = hecMAT%itemU(j)
    X1= X(3*in-2)
    X2= X(3*in-1)
    X3= X(3*in )
    Y(3*i-2)= Y(3*i-2) + hecMAT%AU(9*j-8)*X1 + hecMAT%AU(9*j-7)*X2 &
      + hecMAT%AU(9*j-6)*X3
    Y(3*i-1)= Y(3*i-1) + hecMAT%AU(9*j-5)*X1 + hecMAT%AU(9*j-4)*X2 &
      + hecMAT%AU(9*j-3)*X3
    Y(3*i )= Y(3*i ) + hecMAT%AU(9*j-2)*X1 + hecMAT%AU(9*j-1)*X2 &
      + hecMAT%AU(9*j )*X3
  enddo
enddo
```

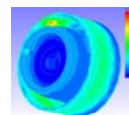
| 計算対象 | オリジナル | 改良 | 改善率 |
|----------|-------|-------|------|
| Hinge | 373.6 | 292.6 | 1.28 |
| V6engine | 246.5 | 216.5 | 1.14 |
| Cap | 757.1 | 665.7 | 1.14 |

コンパイルオプション-xAVX
の効果はなし

大規模並列処理性能

解析対象

静応力解析(四面体2次要素)



JAMSTEC UV2000

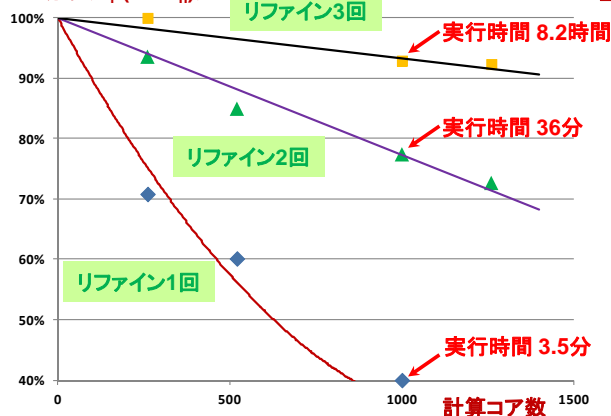
Xeon E5-4650v2(2.4GHz)
× 1CPU(10コア) / ソケット

| リファイン | 要素数 | 節点数 |
|-------|-------------|-------------|
| なし | 684,807 | 1,008,911 |
| 1回 | 5,478,456 | 7,707,758 |
| 2回 | 43,827,648 | 60,089,084 |
| 3回 | 350,621,184 | 474,183,032 |

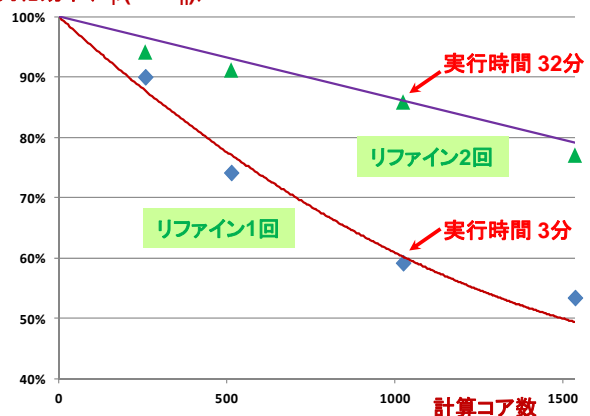
東京大学FX10

SPARC 64lxf(1.848GHz)
× 1CPU(16コア) / ノード

並列化効率($T_1/(n \times T_n)$)



並列化効率($T_1/(n \times T_n)$)

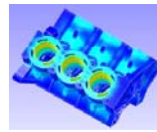


◆▲■: 計測 - - -: 近似

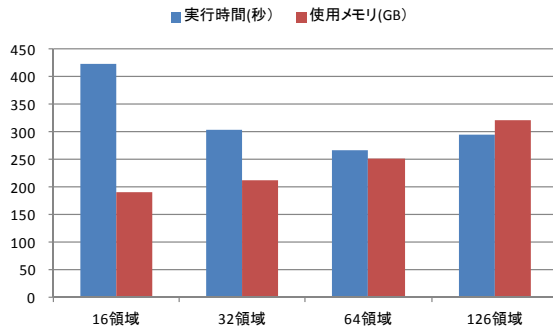
直接法ソルバーによる大規模解析

ケースA

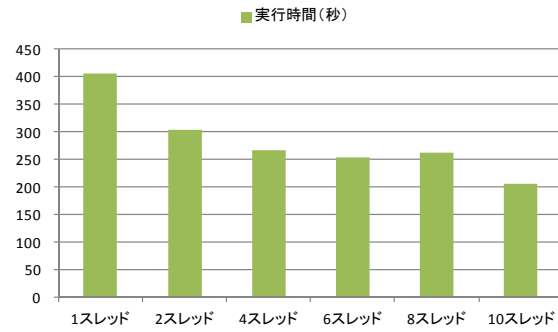
静応力解析(四面体2次要素)
要素数:2,257,024
節点数:3,338,817



プロセス並列性能(4スレッド)

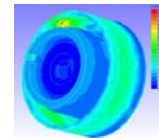


スレッド並列性能(64プロセス)



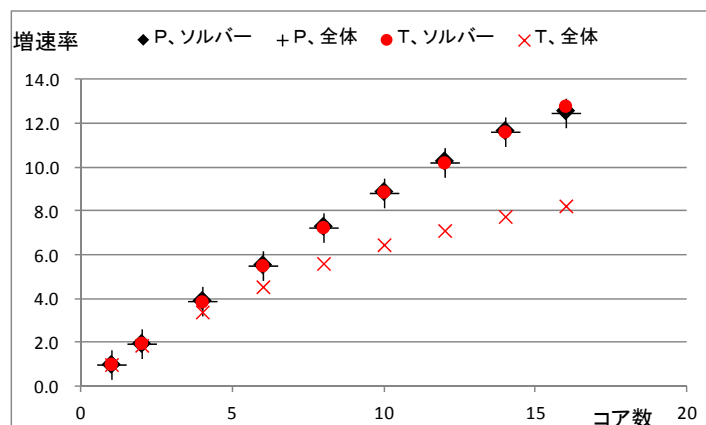
ケースB

静応力解析(四面体2次要素)
要素数:5,478,456 節点数:7,707,758
MUMPSの必要メモリ量予測では16.4TB
150ソケット程度(max256)で実行可能 => 今後、ジョブ申請



「京」(FX10)における最適化項目

- 負荷が高い反復法ソルバーの高効率なハイブリッド並列
- ハイブリッド並列時のソルバー以外の処理の並列化



CG法内部サブルーティンの負荷バランス

| サブルーティン機能 | 負荷率 (%) —前処理：対角— | 負荷率 (%) —前処理：ILU— |
|-------------|---------------------|----------------------|
| 行列ベクトル積 | 80.4 ← | 39.4 ← |
| 残差総和計算（通信） | 7.4 | 3.5 |
| 前処理 | 4.2 | 54.0 ← |
| ベクトル更新／収束判定 | 3.6 | 0.9 |
| 残差内積計算 | 2.4 | 0.5 |
| ベクトル交換（通信） | 1.7 | 1.4 |
| その他 | 0.3 | 0.3 |

行列ベクトル積サブルーティンの分析

```

do i = 1, hecMAT%N  ← 節点数による行ループ
  X1 = X(3*i-2)
  X2 = X(3*i-1)   Xは変数ベクトル
  X3 = X(3*i )
  D part
  YV1 = hecMAT%D(9*i-8)*X1 + hecMAT%D(9*i-7)*X2 + hecMAT%D(9*i-6)*X3
  YV2 = hecMAT%D(9*i-5)*X1 + hecMAT%D(9*i-4)*X2 + hecMAT%D(9*i-3)*X3
  YV3 = hecMAT%D(9*i-2)*X1 + hecMAT%D(9*i-1)*X2 + hecMAT%D(9*i )*X3

  jS = hecMAT%indexL(i-1) + 1
  jE = hecMAT%indexL(i )
  do j = jS, jE  ← 非零要素数による列ループ
    in = hecMAT%itemL(j)
    Lower part
    X1 = X(3*in-2)
    X2 = X(3*in-1)
    X3 = X(3*in )
    YV1 = YV1 + hecMAT%AL(9*j-8)*X1 + hecMAT%AL(9*j-7)*X2 + hecMAT%AL(9*j-6)*X3
    YV2 = YV2 + hecMAT%AL(9*j-5)*X1 + hecMAT%AL(9*j-4)*X2 + hecMAT%AL(9*j-3)*X3
    YV3 = YV3 + hecMAT%AL(9*j-2)*X1 + hecMAT%AL(9*j-1)*X2 + hecMAT%AL(9*j )*X3
  enddo
  Upper partで同様の計算
  B(3*i-2) = YV1
  B(3*i-1) = YV2   Bは積ベクトル
  B(3*i ) = YV3
enddo

```

行の要素は連続アドレス
 プリフェッチ128byteに対して、72byte/ループ使用

Xは飛びアドレスアクセスになるが、再利用される
 => セクターキャッシュに格納

X以外に、再利用される変数は
 X1,X2,X3,in,YV1,YV2,YV3およびプリフェッチ未使用分
 => ノーマルキャッシュ容量はわずかでよい

列ループの回数は行ごとに異なる
 => 列ループの総和が均等になるように行ループを分割

ハイブリッド並列の実装要領

- 行列ベクトル積計算のコーディング

- !OCL CACHE_SECTOR_SIZE(1,23)
- !OCL CACHE_SUBSECTOR_ASSIGN(X)
- !\$OMP PARALLEL
- !\$ threadNum = omp_get_thread_num() + 1
- do i = OMPstart(threadNum), OMPend(threadNum)

中略

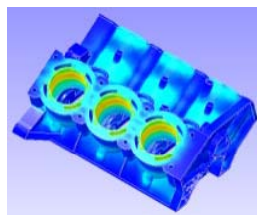
- enddo
- !\$OMP END PARALLEL
- !OCL END_CACHE_SUBSECTOR
- !OCL END_CACHE_SECTOR_SIZE

- 他のサブルーティンのdoループは、単純なブロック分割

行ループ分割の節点数は予め計算

L2キャッシュ12MB・24wayを1:23に分割
セクターキャッシュ23wayを配列変数Xで使用
=>最大50万節点の変位ベクトルを格納

最適化されたハイブリッド並列性能

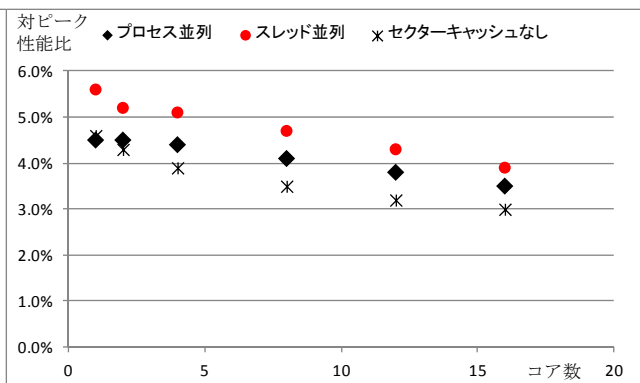
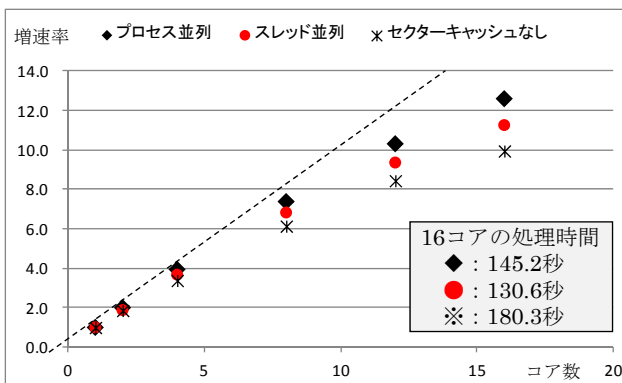


メッシュ緒元

四面体2次要素

要素数: 282,128

節点数: 459,292



ハイブリッド並列機能の補完

