流体解析における固有値直交分解(POD)と動的直交分解(DMD) <sub>大野 修平\*</sub> 大西 陽一\*

# Proper Orthogonal Decomposition(POD) and Dynamic Mode Decomposition(DMD) in Fluid Analysis

## Shuhei Ohno\* and Yoichi Ohnishi\*

近年、計算機技術の急速な発達により、詳細な流体解析が可能になり得られた膨大なデータから有益 な情報を抽出する手法が必要になっている。本稿では、流れ場の構造(モード)を抽出する手法である 固有値直交分解(POD)と動的直交分解(DMD)について紹介し、Advance/FrontFlow/red (AFFr)と併 せて利用可能な POD/DMD 解析ツールの紹介と今後の展望について述べる。

Key word: 流体現象、機械学習、POD、DMD

## 1. はじめに

近年、計算機技術の急速な発達により、詳細な流 れ場のデータを得ることが可能になった。その膨大 なデータを解析し物理現象を解明するためには、人 間の思い込みなどを取り除き、システマティックに 流れの構造を抽出する手法が必要となる。

本稿では、大規模データから主成分を抽出する手 法の一つである固有値直交分解(POD)を流体解析 に適用した例について紹介する。

POD は、ほかにも主成分分析(PCA)などとも 呼ばれており、統計学や経済学、画像処理の分野で も盛んに利用されてる。流体力学においては、1960 年代から乱流解析に適用され始め[1]、その後も音響 解析、空力解析などで活発に活用されている[2]。

## 2. POD[3]

POD とは、得られた多次元データから低次元成 分を抽出する分解方法である。もとのデータが n 次 元であったとすると、r 次元の座標系 ( $r \ll n$ ) でも とのデータを表すことが目的である。つまりデータ を表現するのに都合の良い基底を探索する。以下数 式を交えて説明する。

\*アドバンスソフト株式会社 第3事業部 3<sup>rd</sup> Computational Science and Engineering Group, AdvanceSoft Corporation ある時系列データが与えられているとする。

$$x(t) \in \mathbb{R}^n, \ t_{min} < t < t_{max} \tag{1}$$

上記 n 次元データにとって、代わりの都合のいい r 次元の基底を探す。この時基底を $\{\varphi_k\}_{k=1}^r$ とすると、 n 次元から r 次元に射影し、また n 次元に戻したと きにもっとも残差が小さいものとなる(arg min)。こ の射影してもとに戻す作業は  $P = \sum_{k=1}^r \varphi_k \varphi_k^T$ と表 され、データの分散を最も大きく取れる方向にデー タを射影できる基底を求めることになる(arg max)。 この基底は以下の最適化問題を解くことで求めら れる。

$$\varphi_{k=1}^{r} = \underset{\widetilde{\varphi}_{k=1}^{r}}{\operatorname{arg\,min}} \int_{t_{\min}}^{t_{\max}} \|\boldsymbol{x}(t) - \widetilde{\boldsymbol{P}}\boldsymbol{x}(t)\|^{2} dt$$
$$= \underset{\widetilde{\varphi}_{k=1}^{r}}{\operatorname{arg\,max}} \int_{t_{\min}}^{t_{\max}} \|\widetilde{\boldsymbol{P}}\boldsymbol{x}(t)\|^{2} dt$$
(2)

これは以下の分散行列R

$$\boldsymbol{R} = \int_{t_{min}}^{t_{max}} \boldsymbol{x}(t) \boldsymbol{x}^{T}(t) dt \in \mathbb{R}^{n \times n}$$
(3)

の固有値( $\lambda_k$ )、固有ベクトル( $\varphi_k$ )を求めることに帰 着する。分散を計算するうえで必要な処理として、 x(t)はその平均を除いた値を利用する。分散行列の 固有値は正であり、大きな順に並べ替え、同時に固 有ベクトルは正規直交化する。

$$\mathbf{R}\varphi_k = \lambda_k \varphi_k, \qquad \lambda_1 \ge \lambda_2 \ge \lambda_3 \ge \dots \ge 0$$
(4)

 $\langle \varphi_i, \varphi_j \rangle = \delta_{i,j}, \ i, j = 1, 2, \dots, n$ 

このようにして求めた基底がどの程度「もとのデー タのエネルギー」を再現しているかの指標として

(5)

$$\frac{\sum_{k=1}^{\prime}\lambda_k}{\sum_{k=1}^{n}\lambda_k} \tag{6}$$

を考慮する。この値が1に十分近くなるまで分子の rのモードを考慮する。 $r \ll n$ であれば十分次元削減 できたことになる。

#### 3. POD の事例

2 章で示した POD 基底を用いた事例としてカル マン渦に適用した事例を示す。図 1 は数値計算に よって得られた円柱から放出されるカルマン渦の 様子と、そのデータをモード分解した結果である。



第3モード



第5モード





図 1 カルマン渦列の POD モード分解 最上図:瞬時場、二段目以降:各モード

図 2 はモードごとの固有値を並べている。これ を見ると、モード1と2、モード3と4など2つ ずつ固有値の大きさがペアとなって表れているこ



図 2 モードごとの固有値

とが分かる。これは分解のもとになったカルマン渦 が円柱の上下で周期的に放出されているという現 象に対応しており、周期的な現象を再現するのに最 低2つのモードが必要なことを反映している。

POD 分解は数学的な処理であるので、それ自体 に物理的意味を深く追及することはできないが、あ る程度の解釈はできる。例えば図 1の計算は空間 2 次元の解析であるが、そのモード分解のもとデータ には、 $x(t) = (u, v)^T$ と速度場を用いた。この場合「も とのデータのエネルギー」は

$$\|\boldsymbol{x}\|^{2} = \int_{t_{min}}^{t_{max}} \|\boldsymbol{u}^{2} + \boldsymbol{v}^{2}\| dt$$
 (7)

となる。このように定義したのち POD 分解で得 られたモードは、時間平均された運動エネルギーに 関して大きな固有値からモード分解されたものと みなせる。図 2 はモード 1 から 4 までを考慮する と運動エネルギーのほぼ 100%を満たせることを 示しており、この 4 つのモードの線形結合でこの流 れをほぼ再現可能であることを示している。したが ってこれら 4 つのモードに絞って流れ場の分析を することができる。

#### 4. Incremental POD

3章の事例では2次元空間の簡易な数値流体解析 (CFD)の結果であったが、通常の CFD ではデータ 数が数億~京個の離散点を扱うことも珍しくない。 いくら POD がデータ削減の手法であるといっても、 その処理自体が困難になる。そこで入力データの低 次元化自体が必要になってくる。Incremental POD はすべてのデータを一度にメモリ上に読み込むの ではなく、データを1つずつ読み込み逐次処理する ため、多くのメモリを必要としない手法である。

基本的な考え方は以下の通りである。非定常流体 解析では時間を離散化しており、incremental POD を適用するときはこの時間ステップの順番に逐次 的に POD 分析を実施する。k番目のデータを読み 込んだ場合、k-1 番目までのデータで POD 基底が 求まっているとすると、このk-1番目の固有状態と 固有値を使って k 番目の固有状態と固有値を更新 する規則が分かればよい。このようにして最終時間 ステップまで進むことで、メモリを大量に消費する ことなく POD 基底を得ることができる。詳細は[4] を参考のこと。

#### 5. DMD

動的モード分解(DMD)は、前章で紹介した Incremental POD の考えを発展させ、POD では見 えなかった動的な情報を得るための手法である。具 体的には、周波数ごとの情報を得ることができる。

今、m−1 番目の瞬時データ*x<sub>m−1</sub>から写像A*によ って m 番目の瞬時データ*x<sub>m</sub>が得られるとすると* 1 からm番目のデータを集めた*X<sub>1→m</sub>*は

$$X_{1 \to m} = [x_1, x_2, x_3, ..., x_m]$$
  
≈  $[x_1, Ax_1, A^2 x_1, ..., A^{m-1} x_1]$  (8)  
となる。DMD モード分解とは  
AY = Y

$$A_{\Lambda_1 \to m} - \Lambda_{2 \to m+1} \tag{9}$$

となる A に対して

$$A = \arg\min_{A} \|X_{2 \to m+1} - AX_{1 \to m}\|$$
(10)

の条件を満たす A の固有値、固有状態を見つけるこ とである。これを近似的に解く手法として特異値分 解法(SVD)を用いる。

詳細は[5]を参照のこと。このように DMD 分解を 実施すると、時間発展の周波数と固有モードを得る ことができる。

図 3 から図 5 にカルマン渦列の DMD 分解を示 す。DMD 分解して得られた第1モード、第2モー ドは周波数スペクトルの絶対値が大きな f1,f2 に相 当する。このように DMD によって POD では得ら



図 3 カルマン渦列を DMD 分解した結果



図 4 壁面上の圧力振動スペクトル

れなかった系の動的な情報を得ることができる。

また図 5 では固有値の実部と虚部を複素平面状 に示しているが、ほぼ単位円上に位置することが分 かる。これは得られたモードが増幅や減衰せずほぼ 周期的な振舞いをしていることを示している。



図 5 固有値の実部と虚部

#### 6. AFFr の POD,DMD 分析ツール

AFFr では前章までに述べた POD、DMD などの ツールをソルバーと一体のパッケージとして提供 している。POD、DMD ツールは AFFr の計算結果 のみでなく、他のさまざまな流体ソルバーの結果フォ ーマットに対応している。実際に汎用流体解のツー ルとして利用するときには、入力データの読み込み 時間が処理時間の律速となることが多い。AFFr で はさまざまな計算機環境において高速に POD 処理 ができるようチューニングを実施している。例とし てベクトル計算機における入力データ読み込み、結 果書き込みを高速化した例を示す。





ここではスカラー計算機として、Intel Xeon E5-2650 v4 @ 2.20GHz、ベクトル計算機として NEC 製 の Aurora[6]を使用した。ベクトル計算機を利用す ると 8 倍程度の高速化を達成している。

### 7. まとめ

大規模データを次元削減し、物理的解釈を容易に する手法として、POD、DMD について紹介した。 POD,DMD の基本概念は1960年代から確立されて おりさまざまな分野で利用されている。しかし流体 解析など物理現象の数値解析に用いる場合は、デー タの取り扱い、時系列データの物理的解釈の明確さ にまだまだ発展の余地がある。今後もデータの大規 模化はより進むことが予想されるが、データの分析 手法も使えるプログラム言語や新しい概念の登場 とともに適宜形を変えて発展していくものと予想 する。アドバンスソフトは CAE 業界のトップ企業 として有益なデータ分析手法を提供していく。

## 参考文献

- Lumley, J. L.: The structure of inhomogeneous turbulent flows, In Atmospheric turbulence and wave propagation, eds. Yaglom, A. M. & Tatarski, V. I., Moscow, Nauka (1967) 166–178.
- [2] 平 邦彦: 固有直交分解による流体解析: 2. 応 用, な がれ 30(3) (2011)
- [3] 平 邦彦: 固有直交分解による流体解析: 1. 基礎,な がれ 30(2) (2011)
- [4] Arora, R., Cotter, A., K, L., and Srebo, N.,
  "Stochastic optimization for PCA and PLS,"
  50th Annual Allerton Conference on Communication, Control, and Computing, Illinois, United States: 2012
- [5] Schmid, P. J.: Dynamic mode decomposition of numerical and experimental data, J. Fluid Mech. 656 (2010) 5–28.
- [6] https://jpn.nec.com/hpc/sxauroratsubasa/ind ex.html
- ※ 技術情報誌アドバンスシミュレーションは、ア ドバンスソフト株式会社 ホームページのシミ ュレーション図書館から、PDF ファイル(カ ラー版)がダウンロードできます。(ダウンロ ードしていただくには、アドバンス/シミュレー ションフォーラム会員登録が必要です。)